

## MIO: Erinnerungen in Gefahr - Entdecke das neue Metroidvania-Abenteuer!

Erleben Sie das charmante Metroidvania-Spiel "MIO: Memories in Orbit" von Douze Dixièmes, das 2025 erscheint und spannende Abenteuer verspricht.



NACHRICHTEN AG

**Wieden, Österreich** - Mit viel Vorfreude wurde das neue Spiel **MIO: Memories in Orbit** von Douze Dixièmes angekündigt, einem kleinen, aber kreativen Indie-Entwicklungsstudio aus Frankreich. Am 4. Juni 2025, an einem Tag, der für Gamer ein ganz besonderes Highlight bereithält, können sich Fans auf ein spannendes Abenteuer freuen. **MeinBezirk berichtet, dass** das Spiel die Spieler in eine charmante, 2.5D-Welt entführt, in der der agile Android MIO auf ein vergessenes Ark-Raumschiff namens The Vessel reist. Die Handlung dreht sich darum, die Erinnerungen des Raumschiffs wiederzubeleben, um dessen bevorstehende Abschaltung zu verhindern.

In einer Zeit, in der das Metroidvania-Genre an Beliebtheit

zunimmt, lässt sich MIO nicht lumpen. Das Gameplay verspricht eine gelungene Mischung aus Erkundung, Kampf und cleveren Parkourelementen. Dabei können die Spieler eine Anspielzeit von knapp zwei Stunden erwarten, die am Stück sowohl Einsteiger als auch erfahrene Zocker fesseln sollte. Die Grafik des Spiels ist ein echter Hingucker: Sie kombiniert charmante, cel-shaded Designs mit einer atmosphärischen Umgebung, in der Technologie und zurückeroberte Natur aufeinandertreffen.

## **Gameplay und Herausforderungen**

Das Kampfsystem des Spiels ist einfach, aber tiefgründig und verspricht, die Spieler immer wieder vor neue Herausforderungen zu stellen. Es gilt, gegen Maschinen zu kämpfen, während gleichzeitig unterschiedliche Bosskämpfe mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden warten. Besonders praktisch ist die sogenannte Pazifist-Einstellung, bei der Gegner nicht unprovokiert angreifen. So, wie **Wikipedia ergänzt**, gibt es auch die Möglichkeit, einen regenerierenden Lebenspunkt freizuschalten, was das Spielerlebnis angenehmer gestaltet. Im Falle einer Niederlage gegen einen Boss reduziert sich die Lebensanzeige des Spielers, sodass man immer auf der Hut sein sollte.

Ein interessantes Feature ist das Upgrade-System, das Programme zur Verbesserung des Androiden bietet. Diese Punkte können im RAM gesammelt werden, was dem Spiel zusätzlichen Tiefgang verleiht. Spieler haben zudem die Möglichkeit, die Lebensanzeige auszublenden, was das strategische Gameplay weiter verfeinert.

## **Technik und Verfügbarkeit**

Technisch ist **MIO: Memories in Orbit** auf Mid-Range-Hardware gut optimiert und unterstützt sowohl Tastatursteuerung als auch Controller – wenn auch nicht ganz so flexibel. Eine Steam-Demo der Vollversion ist bereits verfügbar, was jedem die Gelegenheit gibt, sich einen ersten Eindruck zu

verschaffen. Geplante Veröffentlichungstermine sind ebenfalls fixiert, und das Spiel wird für zahlreiche Plattformen wie Windows, Nintendo Switch, PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One und Xbox Series X/S erscheinen.

Die berichtete positive Spielerfahrung erinnert an beliebte Titel wie **Hollow Knight**, „Gris“ und „Ori and the Blind Forest“, was die Vorfreude auf die Veröffentlichung nur noch steigert. In einer Zeit, in der immer mehr Indie-Metroidvanias den Markt bereichern, positioniert sich MIO als echter Anwärter auf einen Platz an der Spitze – hoch im Kurs bei Gamern, die das Genre lieben.

Mit einem solchen Potenzial im Gepäck, kann man nur gespannt sein, ob MIO in die Fußstapfen seiner Vorgänger treten wird und das Publikum mit seiner einzigartigen Mischung aus Geschichte und Gameplay begeistert.

Details	
<b>Ort</b>	Wieden, Österreich
<b>Quellen</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="http://www.meinbezirk.at">www.meinbezirk.at</a></li><li>• <a href="https://en.m.wikipedia.org">en.m.wikipedia.org</a></li><li>• <a href="http://gamerant.com">gamerant.com</a></li></ul>

**Besuchen Sie uns auf: [aktuelle-nachrichten.at](http://aktuelle-nachrichten.at)**